



Prolazak staze za vožnju robota boduje se kako je prikazano na slici lijevo i na samoj stazi po kojoj robot vozi. Svi sudionici utrkuju se na istoj stazi koju možete svi zajedno složiti na samom početku natjecanja. Papire koji čine stazu isprintajte i učvrstite međusobno i za podlogu selotejpom. Na mjestima na stazi gdje su označene zatvorena cesta i benzinska postaja neka se postave kutije od mBota koje će robot prepoznati kao prepreke.

Robot se na početku postavlja u prvi kvadrat tako da svojim senzorima za praćenje crte bude na početku crte.

Pokretanje robota mora se izvršiti pritiskom na tipku C na daljinskom upravljaču. Ako je robot pokrenut na taj način natjecatelj osvaja 20 bodova za tu radnju kako je naznačeno u tablici za bodovanje. Ako je robot pokrenut na bilo koji drugi način natjecatelj ne osvaja ovih 20 bodova, ali može nastaviti natjecanje.

Robot prati crtu do prve prepreke. Ako robot prepreku detektira, a nije cijeli ušao u zadnji kvadrat prije prepreke, ne osvaja 10 bodova tog kvadrata.

Robot nakon zaobilaska prepreke (zatvorene ceste), ponovno traži crtu i nastavlja vožnju u jednom od tri kvadrata nakon prepreke. Ovisno o tome u kojem od tih kvadrata pronađe crtu i nastavi s vožnjom, natjecatelj osvaja bodove onih kvadrata koje prijeđe prateći liniju senzorom (npr. ako se robot priključi na crtu (zaobilazni put) u trećem kvadratu od zatvorene ceste, natjecatelj ne osvaja bodove iz prvog i drugog kvadrata, ali može nastaviti vožnju).

Nakon pronalaska crte, robot prati liniju do druge prepreke (benzinske postaje). Na kraju staze robot se mora zaokrenuti ulijevo i stajati usporedno s preprekom sa sva tri kotača unutar papira. Ako je robot van papira bilo kojim kotačem natjecatelj dobiva 0 bodova.

Mjerenje vremena kreće kada natjecatelj pritisne tipku C na daljinskom upravljaču, a završava kada robot dođe do benzinske postaje i zaokrene se ulijevo.

Natjecatelji se rangiraju prema ukupnom broju bodova, a oni s istim brojem bodova prema vremenu za koje su došli do kraja staze. Za natjecatelje koji nisu došli do kraja staze upisuje se vrijeme do izlaska robota sa staze. Maksimalan broj bodova koji natjecatelj može osvojiti je 350.